

PUBLIC CONCERNE

Techniciens de maintenance et d'étude

OBJECTIFS

- Mettre en œuvre et exploiter un pupitre opérateur GOT2000 sous GT Works3 (GT-Designer 3)
- Connaître les principes de communication
- Maîtriser les fonctions de base pour la création de pages écrans avec le logiciel MELSOFT GT Works3 (GT-Designer 3)

PRÉREQUIS

Maîtriser la logique de base et le traitement numérique

OUTILS ET MOYENS

- **Moyens techniques :**
 - Une documentation par stagiaire.
 - PC, vidéoprojecteur,
- **Moyens humains :**
 - Formateur expérimenté
- **Moyens pédagogiques :**
 - Automates System iQ-R / iQ-F + pupitre GOT2000 et Simulateur
 - PC de programmation comprenant le logiciel GT Works3 (GT-Designer 3)

MODALITE D'EVALUATION

- Grille de positionnement
- Evaluation à chaud

VALIDATION

Certificat de réalisation

MODALITES DE FORMATION

Présentiel


DELAI D'ACCES

- Inter : selon le calendrier annuel
- Intra : à définir conjointement

TARIF

Nous consulter

www.avenirformation.com

 Durée de la formation : 14h

PROGRAMME DE FORMATION

- **Présentation de la gamme IHM**
 - Les séries GOT2000 et GOT SIMPLE
 - Les logiciels GT-Designer 3 et GT SoftGOT
- **Caractéristiques du GOT2000**
 - Le raccordement
 - Les ports de communication
 - La mémoire
 - Les types de connexion
- **Présentation du logiciel GT-Designer 3**
 - Fonctionnalités du logiciel
 - Ergonomie générale du logiciel
 - Barres d'outils et menus
- **Principe de fonctionnement**
 - Echanges de données avec l'API
 - Adressages des bits et mots système
- **Mise en œuvre**
 - Configuration de la communication
 - Mise à l'heure, modification des mots de passe
 - Création de pages écrans
 - Utilisation de la bibliothèque d'objets
 - Création des recettes
 - Gestion des alarmes
 - Création des scripts
- **Maintenance**
 - Backup, sauvegarde
 - Remplacement de l'IHM et transfert du programme