

**Durée : 2 jours**

**Programme :**

**Objectifs :**

- Mettre en œuvre et exploiter un pupitre opérateur « MAC E »
- Connaître les principes de communication
- Maîtriser les procédures de programmation avec le logiciel E Designer
- Être capable d'exploiter les ressources des MAC E

**Public concerné / pré-requis**

- Techniciens d'étude ou de maintenance maîtrisant la logique de base et le traitement numérique

**Moyens pédagogiques :**

- Automate System Q + pupitre MAC E et Simulateur
- PC de programmation comprenant le logiciel E Designer

**Documentations :**

- Support de cours

**Présentation**

- Présentation des produits Mitsubishi Electric.
- Présentation de la gamme :
  - Automates FX, AnS, System Q
  - Pupitres MAC, GOT
- Présentation de la gamme des logiciels MELSOFT
- Architecture matérielle des automates

**Caractéristiques des MAC E**

- Afficheur
- Clavier
- Port de programmation
- Port de communication

**Raccordement**

**Principe de fonctionnement**

- Échanges de données avec l'API
- Adressages des bits et mots système

**Présentation du logiciel E Designer**

- Mise en œuvre et fonctionnalité du logiciel
- Ergonomie générale du logiciel
- Barres d'outils, Menus

**Mise en œuvre d'une application**

- Configuration du pupitre
- Sélection d'un driver de communication
- Programmateur horaire
  - Mot de passe
- Création de pages écrans
- Gestion des objets:
  - Valeurs numériques
  - Touches
  - Barre graphe
  - Messages
- Visualisation de documents
- Gestion des objets
- Gestion des recettes
- Gestion des alarmes

**Mise au point de programme**

